

AVANCES DEL PROYECTO A REALIZAR PARA EL 10 DE MAYO

Tal como se estipulo en la clase del 7 de abril, cada grupo debe presentar avances sustanciales del proyecto; teniendo en cuenta las reuniones y sugerencias dadas a continuación encontrarán la actividad a presentar. Programar en la plataforma Arduino UNO, o la plataforma que sea la más adecuada para actividad.

Proyecto	Actividad	Responsable
Chaleco Salvavidas	Diseñar un sistema de alarma el cual se active con un pulsador, al momento de activarse debe encender una luz de color rojo y adicional generar un sonido de alerta, los cuales se activarán y desactivaran de forma secuencial, con espacios de 1.5 segundos. Esto se debe evidenciar de forma paralela en el monitor serial.	Javier Chávez
Sistema Informativo visual	Mostrar a través de una pantalla LCD, o una matriz de leds, información que se pueda escribir por medio del teclado, si es posible adicionar el modulo de tiempo y activar la hora actual. De forma paralela se debe evidenciar en el monitor serial.	Camilo Duarte Eryck Vivas Juan David Robles
Sistema de seguridad para maletas.	Utilizar un motor con el cual muestre un giro indicando la apertura y cierre del sistema, a la vez cuando indica que se abra, debe encender un diodo rojo y para cerrar un diodo verde. Estas acciones se dan cuando se pulsa para cada acción un pulsador. Las acciones de abrir y cerrar en sus momentos deben aparecer en el monitor serial.	Fredy Ariza David Cárdenas
Dispensador de medicamentos	Programar un motor o un servomotor que se active y de 4 movimientos distintos, cada vez que se accione debe prenderse un led, cada movimiento depende de un pulsador, la misma actividad y movimiento debe verse reflejado en el monitor serial.	Camila Briceño Santiago Prieto Dayana León
Máquina recicladora de pilas y/o baterías	Elabora una programación, en la cual se usará un motor o un servomotor, el cual indicará 4 movimientos, para cada movimiento se activará un diodo distinto, por medio de 4 pulsadores, adicionalmente en cada movimiento a través de un sonido se indicará el movimiento. Recuerden que los movimientos y sonidos se deben ver reflejados en el monitor serial.	Camila Velasquez Maicol Ramírez
Pantalla informativa ciclistas	Diseñar dos flechas formadas por leds rojos (cada flecha) como se indica en la figura 1, se deben presentar tres acciones con tres pulsadores; el primero que accione la flecha a la izquierda y se activen parpadeando durante 10 segundos, el segundo que haga lo mismo con la flecha de la derecha y el tercero que accione las dos flechas y haga lo mismo durante el mismo tiempo. Esto se debe evidenciar en el monitor serial.	Mauricio Sánchez
Sistema distribuidor de alimento y bebidas para gallinas.	Diseñar un sistema que active dos motores, cada uno cuatro veces de manera intercalada, durante 4 segundos, indicando cuatro procesos distintos, a la vez cuatro diodos por motor que muestren esas activaciones, ubicados en forma secuencial, para que se observe el proceso. Esto se debe evidenciar en el monitor serial.	Andreina Flores
Sistema de potabilización de aguas lluvias	Diseñar el sistema como se indica en la figura 2, donde se encuentran 6 niveles de medición de agua, conectados a Arduino de manera tal que se activen 8 diodos y por la llegada a cada nivel se escuche un sonido por medio de un buzzer, adicional cuando se llegue al nivel 2 de abajo hacia arriba se active un motor por 4 segundos, y debe suceder lo mismo cuando llegue al nivel 6. Todo se debe evidenciar en el monitor serial.	Laura España Laura Arias Sony Sánchez

Figura 1

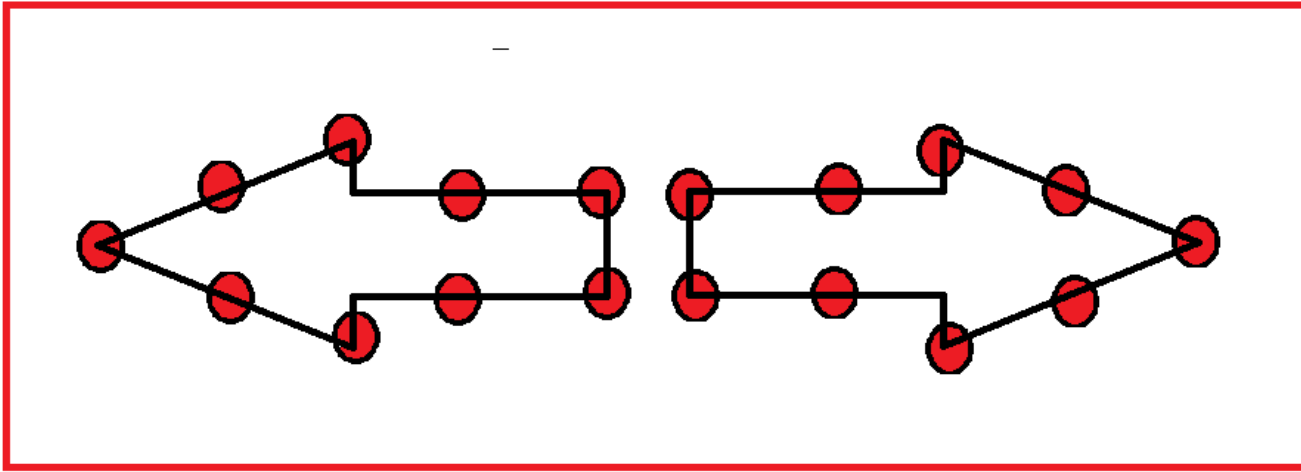


Figura 2

