### 4. Sensores y actuadores, implementación de sistemas de control

- 4.1 Actuadores
  - •Actuadores: eléctricos, neumáticos, hidráulicos
- 4.2 Sensores de proximidad
- 4.3 Otras formas de implementar sistemas de control
  - Automatismos neumáticos
  - Automatismos eléctricos

1

### 4.1 Actuadores

- •4.1.1 Actuadores neumáticos e hidráulicos
- •4.1.2 Actuadores eléctricos
  - •Relés y contactores
- •4.1.3 Motores

3

## 4. Sensores y actuadores ENERGÍA Comportamiento deseado CONTROLADOR ACTUADORES PLANTA salida SENSORES ELEMENTOS DE SEÑAL ELEMENTOS DE POTENCIA A seguir por el libro: J. Balcells y J.L. Romera "Autómatas Programables" Tema 7

### Ventajas de la Neumática

- Velocidad elevada
- Movimientos lineales
- Regulación sencilla
- Posiblidad de acumular energía
- Insensible a temperaturas
- Antideflagrante: sin peligro de explosión
- Limpia
- Fácilmente transportable
- Segura ante bloqueos

### Ventajas de la Oleohidráulica

- Fuerzas elevadas: la relación fuerza/peso más favorable
- Movimientos lineales
- · Regulación sencilla
- Movimientos muy precisos
- Reversible: puede invertir abruptamente el sentido de giro sin problemas.
- Segura ante bloqueos.

5

(	Comparación r	medios de t	rabajo
	Neumática	Hidráulica	Electricidad
fuerzas	fuerza limitada por diametro cilindro, sujección en reposo sin consumo energía	grandes fuerzas	fuerzas bajas, no seguro ante sobrecarga.
Movimiento lineal	producción sencilla, gran velocidad	producción sencilla buena regulación	complicado y caro transformación mecanica
movimiento giratorio	velocidades elevadas mal rendimiento	velocidades más bajas, mejor rendim.	buen rendimiento en accionamientos giratorios
regulación	sencilla	muy regulable exactitud zona lenta	sólo bajo ciertas condiciones
		1	7

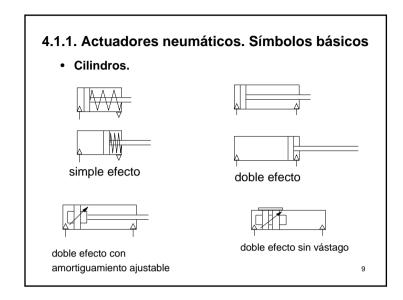
### Ventajas de la Electricidad

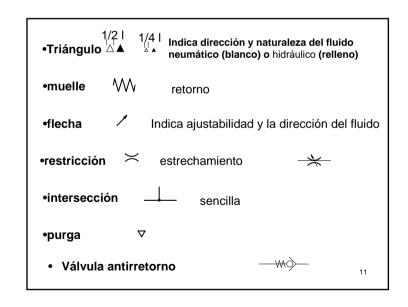
- Facilidad de transporte de la energía eléctrica y facilidad de conexión a la red eléctrica.
- Movimientos giratorios
- Silenciosa
- Limpia
- Ahorro energético

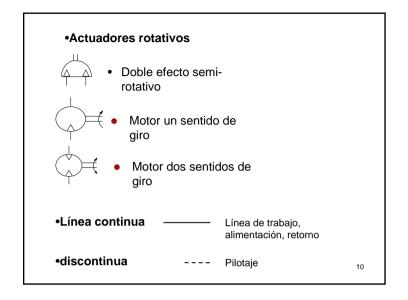
6

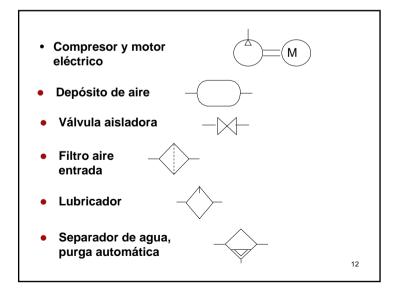
### Comparación medios de trabajo

	Neumática	Hidráulica	Electricidad
acumulacíóny transporte energía	posible, fácil transporte 1000m	acumulación limitada transporte 100m	acumulación difícil y costosa, transporte muy sencillo
Influjos ambientales	insensible temperatura, antideflagrante	sensible temperatura fugas, sucio y peligro explosión	insensible temperaturas peligro incendio y explosión
costes energía	elevado (comparado con eléctrica)	elevado (comparado con eléctrica)	mínimo
	ı		









### • Válvulas reguladoras de presión

La línea a puntos representa la realimentación (información), las líneas representan los caminos y posibles direcciones del aire.

 Válvula limitadora de presión



 Válvula limitadora de presión ajustable



 Regulador ajustable con escape



13

- Las conexiones de la válvula se indican sólo en una posición: la llamada posición normal, es la tomada por los elementos del sistema cuando se conecta la alimentación (neumática, eléctrica). Es la posición a partir de la cual se comienza el programa de mando.
- Las otras posiciones se obtienen al actuar la válvula.



Válvulas de vías

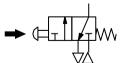
- La función de la válvula es dada por un par de números, ej: 3/2.
- Primer número: número de vías (entradas y salidas), excluye puertos de señal y pilotajes.
- El segundo número indica el número de posiciones o estados de la válvula.
- Cajas: representan las posiciones o estados
- flechas: indican las vías y la dirección del aire en ellas.



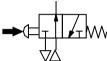


14

 Podemos visualizar el símbolo de la válvula moviéndose para alinearse con las conexiones de las vías al ser actuado.

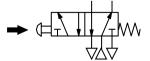


 Podemos visualizar el símbolo de la válvula moviéndose para alinearse con las conexiones de las vías al ser actuado.



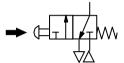
17

 Válvula 5/2 vías (5 vías 2 posiciones), A los lados se indican los medios de accionamiento de cada posición



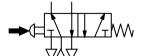
19

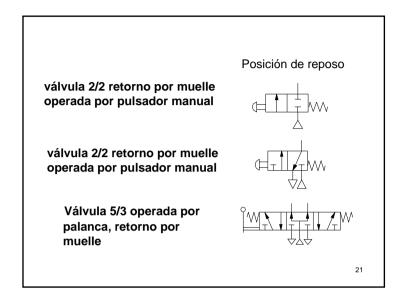
 Podemos visualizar el símbolo de la válvula moviéndose para alinearse con las conexiones de las vías al ser actuado.

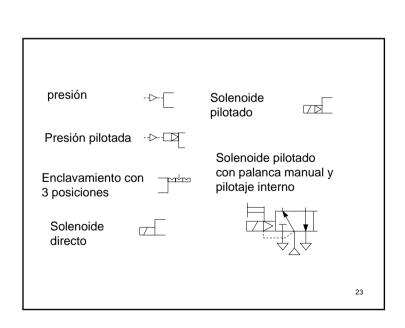


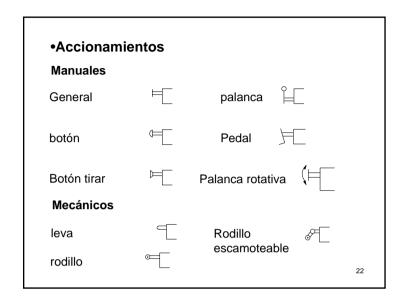
18

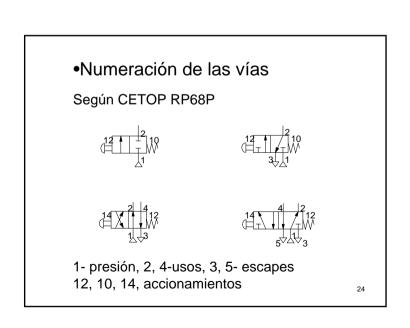
 Válvula 5/2 vías (5 vías 2 posiciones), A los lados se indican los medios de accionamiento de cada posición

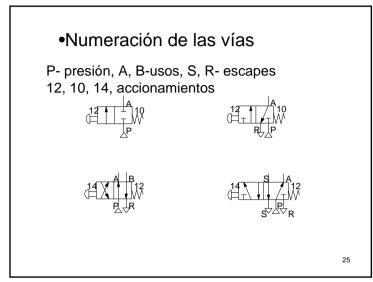


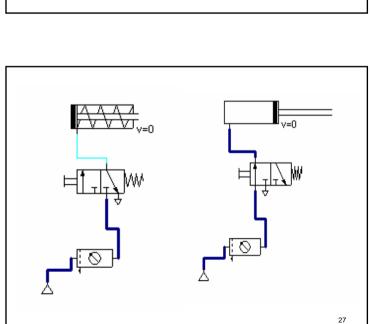


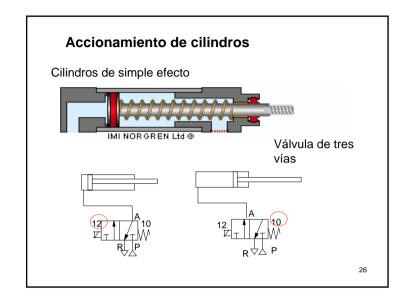


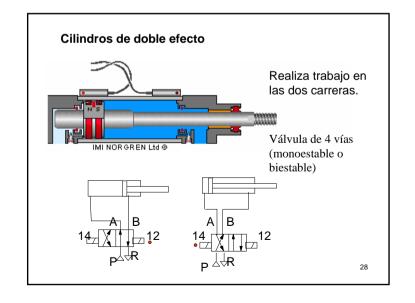




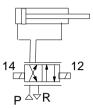








### Válvulas de infinitas posiciones



Ya no podemos usar una válvula de vías como las anteriores, necesitamos una válvula analógica o servoválvula ( dispositivos analógicos que se gobierna con una señal continua, suelen ser dispositivos en lazo cerrado). Ya no necesitamos un controlador lógico sino un regulador analógico.

29

### 4.1.2 Actuadores eléctricos: relés

• Símbolos de componentes eléctricos: contactos



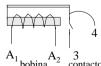


Normalmente abierto

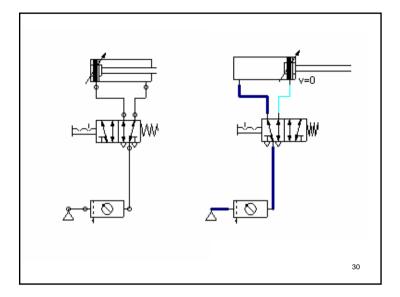
nte. Cerrado

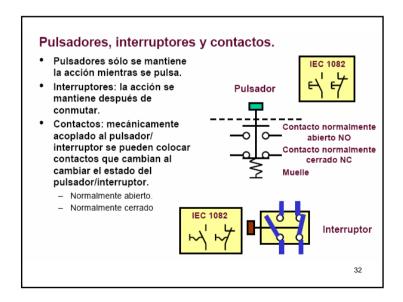
conmutador

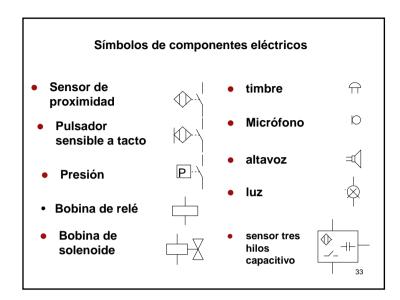
• Relé: Interruptor accionado eléctricamente



 $A_1$   $A_2$   $A_3$  bobina contactos









### Aislamiento galvánico

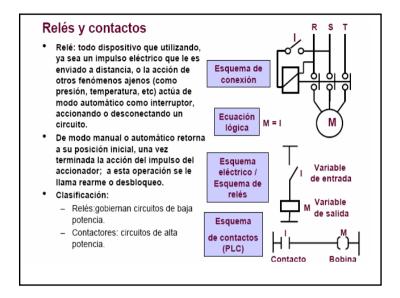
- Circuito de bobina y circuito de los contactos son independientes
  - · Suficiente rigidez eléctrica

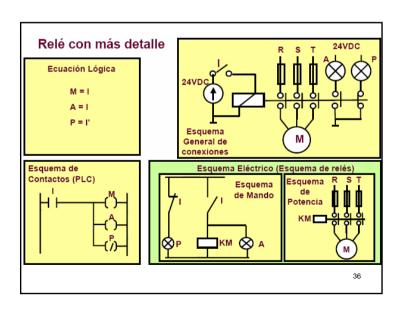
### Amplificador

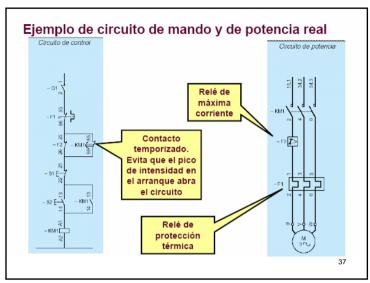
- Señal en potencia: Contactor
  - · Ejemplo: Con 24V manejar 380 voltios trifásicos
- Repetidor lógico
  - Utilizar la misma variable lógica en diferentes circuitos eléctricos.

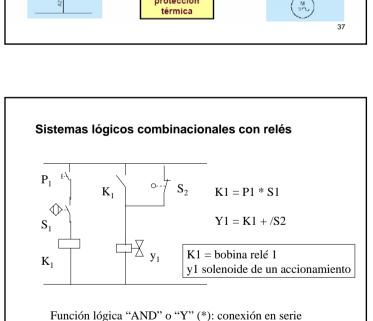
### Memoria de 1 bit

- Muy utilizado en el pasado
- Relegado actualmente a esquemas sencillos de marcha/paro.

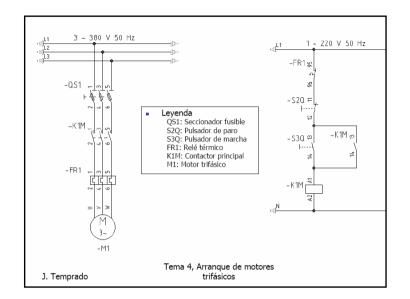


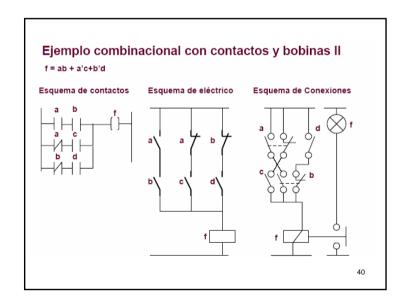


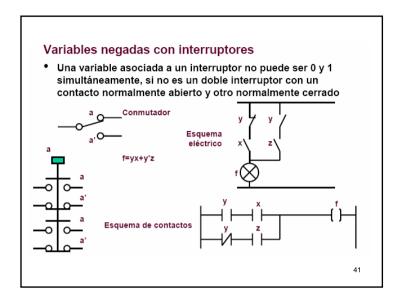




Función lógica "OR" o "O" (+): conexión en paralelo



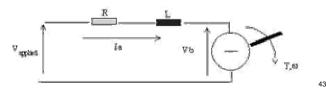






Pequeñas máquinas diseñadas para control de posicionamiento. Máquina de continua con excitación independiente. Adaptado a un comportamiento dinámico rápido y estable y un par de arranque importante.

- •Control por tensión de inducido V --velocidad
- •velocidades: 1000-3000 rmp, comportamiento muy lineal, bajas constantes de tiempo.
- •No es posible mantener el par con el motor parado
- •Las escobillas requieren mantenimiento



### 4.1.3 Actuadores eléctricos: motores

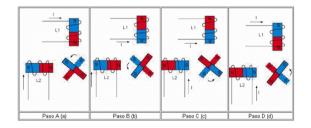
### Motores de corriente continua



- •En el estator se crea un campo magnético constante de dirección fija (devanado de excitación o inductor, que puede ser imán o electroimán)
- •En el rotor se crea otro campo (CC) por medio de la corriente que entra por las escobillas (inducido).
- •Las escobillas mantienen la oposición de los campos para que se mantenga el movimiento.

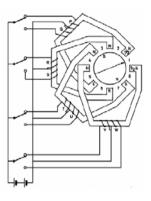
42

### Motores paso a paso



- El rotor, con polarización constante, gira para orientar sus polos con el estator.
- •La polaridad del estator es controlada por trenes de impulsos, por cada pulso gira un número determinado de grados

### Motores paso a paso



- •Fáciles de controlar (lazo abierto), fiables
- •Solían tener pares pequeños y poca precisión (mejora)
- •Para simplificar el control de estos motores existen circuitos especializados que a partir de tres señales (tren de pulsos, sentido de giro e inhibición) generan las secuencias de pulsos.

45

### Motores de C.A. asíncronos

- •Estator: tres devanados separados 120º y alimentados con un sistema trifásico de tensiones que van creando un campo giratorio
- •Rotor: formado por barras paralelas (jaula de ardilla). El campo magnético del rotor se forma por inducción del propio campo giratorio del estator (se le llama también motor de inducción)
- •Poco precisos debido al deslizamiento, dificultad de control
- •No necesitan el mantenimiento de las escobillas
- •Menor peso que el motor de CC
- •Control de velocidad mediante la frecuencia del campo magnético.
- •Motores de reluctancia: son un tipo especial de motor asíncrono con poco deslizamiento (a bajos pares) debido a su construcción.



47

### Motores de corriente alterna

- •Estator: tres devanados separados 120º y alimentados con un sistema trifásico de tensiones que van creando un campo giratorio (inductor)
- •Rotor: es el inducido (puede tener diferentes formas)
- •La frecuencia de la corriente alterna determina la velocidad a la que gira el campo magnético del estator, el rotor sigue a este campo, girando más despacio, la diferencia de velocidad se llama deslizamiento.
- •Tipos:
  - •Síncronos: deslizamiento = 0
  - •Asíncronos: deslizamiento ≠ 0



Motor asíncrono

4

### Motores de C.A. síncronos

- •Estator: tres devanados alimentados con tensiones trifásicas que crean campo giratorio
- •Rotor: con polaridad constante a base de imanes permanentes (sin escobillas) o bobinas (con escobillas)
- •Se han convertido en competidores de los de CC.
- •Se desarrollan convertidores estáticos que permiten variar la frecuencia (y así la velocidad de giro) con facilidad y precisión.



Motor síncrono

### 4.2 Sensores

### Tipos:

- •Según el tipo de señal: todo/nada o analógicos
- •Según la magnitud que miden: detectores de proximidad, de posición lineal o angular, de deformación y fuerza, de velocidad, aceleración, presión, caudal, temperatura, visión artificial...

Los más comúnmente asociados a autómatas programables:

Detectores de contacto o proximidad

- •Finales de carrera
- Detectores magnéticos
- •Detectores inductivos y capacitivos
- •Detectores ópticos y ultrasónicos

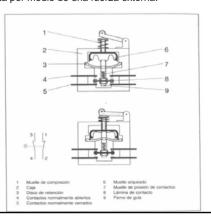
49

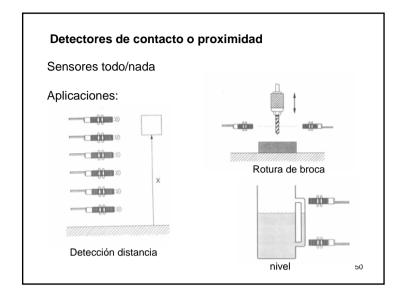
### Finales de carrera

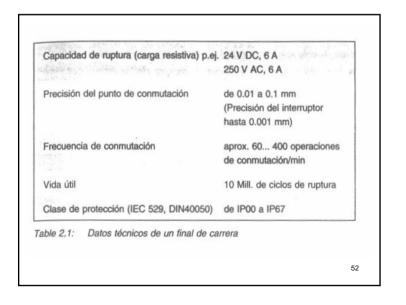
Detectores electromecánicos. Interruptores en los cuales un contacto eléctrico conmuta por medio de una fuerza externa.

### Características:

- Sencillez, precio
- •Transmiten tensiones relativamente elevadas
- •Lentos, pueden rebotar los contactos y desgastarse

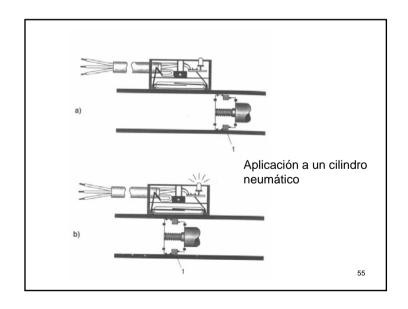


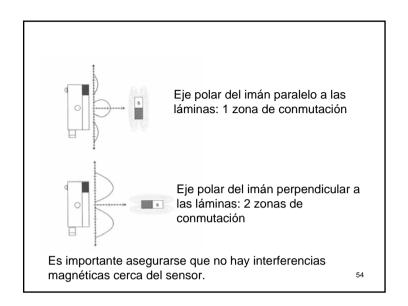


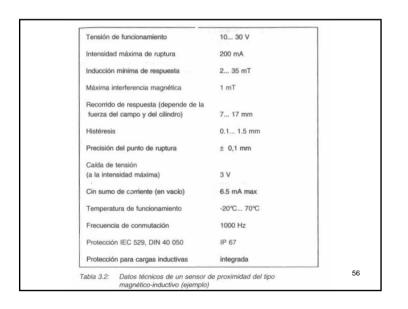


### Detectores magnéticos Detectores que reaccionan ante campos magnéticos de imanes permanentes o electroimanes.

Principio básico: constan de un tubo de vidrio con gas inerte, al acercar un campo magnético las láminas se unen y se produce el contacto.

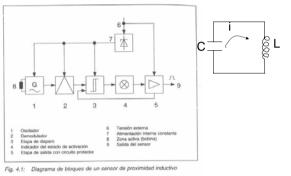




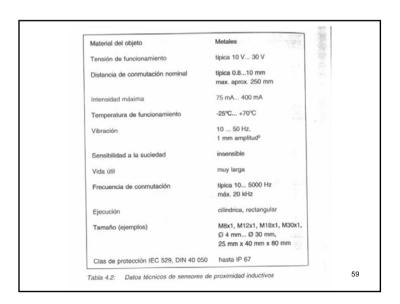


### <u>Detectores inductivos y capacitivos</u>

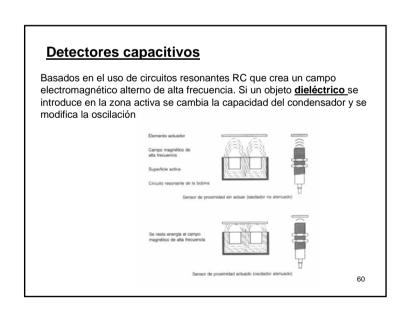
Basados en el uso de circuitos de circuitos osciladores a los cuales la cercanía de un objeto les produce una variación en su oscilación.



57



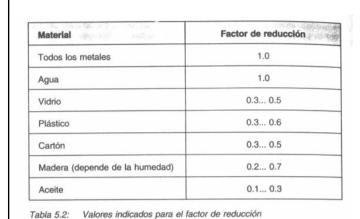
# Detectores inductivos Basados en el uso de circuitos resonantes LC que crea un campo electromagnético alterno de alta frecuencia. Si un objeto conductor se introduce en la zona activa se crean corrientes parásitas que restan energía al oscilador. Elemento actuador Garago magnético de la babilha Generor de proximidad an actuar (secilador no atenuado) Magnético de alta hocuro de proximidad an actuar (secilador no atenuado) Servezor de proximidad actuado (socilador atenuado)



Grueso del material	Distancia de conmutación
1.5 mm	( <del></del> )
3.0 mm	0.2 mm
4.5 mm	1.0 mm
6.0 mm	2.0 mm
7.5 mm	2.3 mm
9.0 mm	2.5 mm
10.5 mm	2.5 mm

Tabla 5.1: Variación de la distancia de conmutación en función del grueso del material, utilizando una tira de cartón (ancho = 30 mm)

Tensión de funcionamiento	típica 10 30 V DC 6 20 250 V AC
Distancia nominal de conmutación	típica 5 20 mm máx. 60 mm (gen. variable s ajustable con potenciómetro
Material de los objetos	todos los materiales con constante dieléctrica > 1
Intensidad de conmutación	máx. 500 mA DC
Temperatura de funcionamiento	-25℃ +70℃
Sensibilidad a la suciedad	sensible
Vida útil	muy larga
Frecuencia de conmutación	hasta 300 Hz
Ejecución	Cilíndrica p. ej. M18x1, M30x1, hasta Ø 30 mm, rectangular
Clase de protección IEC 529, DIN 40 050	hasta IP 67



Detectores ópticos

Se basan en emisores de luz ( roja o infrarroja) y receptores (fotovoltaicos). Se pueden utilizar de tres formas:

barrera

E

pieza

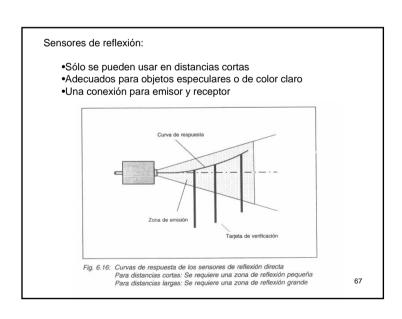
R

reflexión

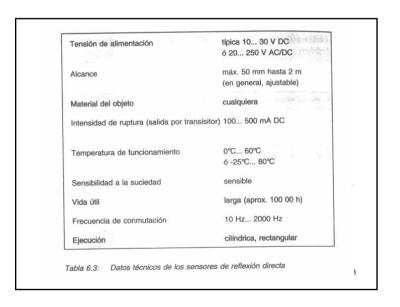
R

espejo

# Sensores de barrera: •Amplio alcance •Fiables •Dos conexiones diferentes para emisor y receptor •No valen para objetos transparentes \*\*Tona de recepción\*\* \*\*Zona de emisión\*\* \*\*Fig. 6.8: Zona de respuesta de los sensores de barrera\*\* 65



Tensión de funcionamiento	típica 10 30 V DC
THE STATE OF	o 20 250 V AC
Alcance	máx. 1 m hasta 100 m
	(en general, ajustable)
Material del objeto	cualquiera. Dificultades con
	objetos muy transparentes
Intensidad de ruptura	
(Salida por transistor)	máx. 100 500 mA DC
Temperatura de funcionamiento	0℃ 60℃
	or -25℃ 80℃
Sensibilidad a la suciedad	sensible
Vida útil	larga (aprox. 100 000 h)
Frecuencia de conmutación	20 10000 Hz
Ejecuciones	generalmente, rectangular
	pero también en cilíndrico
Clase de protección IEC 529, DIN 40 050	hasta IP 67



### Sensores de retroreflexión:

- •Más alcance y más fiables que los de reflexión
- •El objeto puede ser especular o reflectante siempre que absorba una cantidad importante de luz
- •Una conexión para emisor y receptor

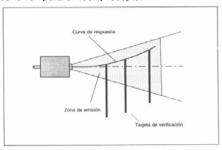


Fig. 6.16: Curvas de respuesta de los sensores de reflexión directa Para distancias cortas: Se requiere una zona de reflexión pequeña Para distancias largas: Se requiere una zona de reflexión grande

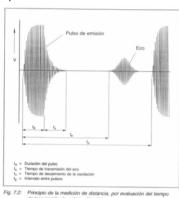
69

71

típica 24 V DC Tensión de alimentación típica 100 mm hasta 1 m Alcance nominal (en general, ajustable) máx. hasta 10 m cualquiera, excepto materiales Material del objeto absorbentes del sonido Intensidad de ruptura (salida por transistor) 100 ... 400 mA DC 0°C...70°C, en parte hasta -10°C Temperatura de funcionamiento Sensibilidad a la suciedad moderada larga Vida útil Frecuencia ultrasónica 30 kHz ... 300 kHz 1 ... 125 Hz Frecuencia de conmutación cilíndrica, rectangular Ejecución Clase de protección IEC 529, DIN 40 050 típica IP 65 máx. hasta IP 67 Tabla 7.1: Datos técnicos de un sensor ultrasónico (ejemplo)

### **Detectores ultrasónicos**

Se basan en la emisión de ondas acústicas. Se mide el tiempo que tarda en rebotar el sonido.



- •Su principal ventaja es la amplia gama de materiales que detectan
- •Suelen ser de reflexión directa pero también de barrera.
- •Detectan bien objetos transparentes
- •Insensibles a suciedad
- •Las telas gruesas, lana, gomaespuma no son detectables en reflexión.

70

Rango de detección (cm)	Distancia mínima típica (cm)
6 30	> 15
20 100	> 60
80 600	> 250

Tabla 7.2: Mínima distancia lateral entre dos sensores de proximidad ultrasónico adyacentes

Rango de detección (cm)	(cm)
6 30	> 120
20 100	> 400
80 600	> 2500

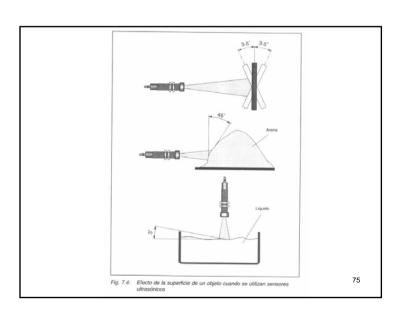
Tabla 7.3: Distancies minimas antre sensores de proximidad ultrasdnicos dispuestos frontalmente

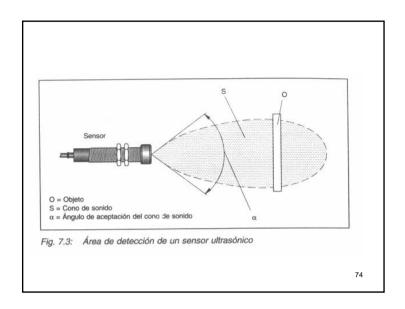
En los casos en que al lado del sensor utrasónico se hallen una pared u otros objetos reflectantes de sonido, se aplicarán los siguientes valores:

Rango de detección (cm)	Distancia mínima típica (cm)
6 30	> 3
20 100	> 15
80 600	> 40

Tablia 7.4: Distancies minimae entre las sensores de proximidad ultrasónicos y una pared lateral reflectante

73

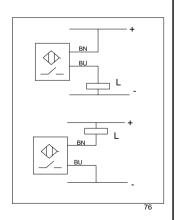




### <u>Cableado de sensores de proximidad.</u> <u>Sensores de dos y tres hilos</u>

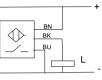
### Sensores de dos hilos

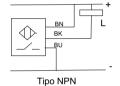
- Poseen sólo dos hilos para conectar:
  - BN: brown
  - BU: blue
- Reciben su alimentación a través de la carga:
  - Salida bloqueada: corriente residual por la carga
  - Salida en conducción: caída de tensión en el sensor



### Sensores de tres hilos

- Poseen dos hilos para alimentación y uno para señal:
  - BN: brown (+)
  - BU: blue (-)
  - BK: black (señal)
- Pueden ser de tipo PNP o NPN



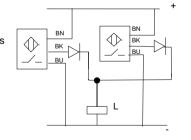


Tipo PNP

77

### Sensores de tres hilos

- Se pueden conectar en paralelo sin limitaciones y combinarse con interruptores mecánicos.
- Los diodos de desacoplamiento suelen estar incluidos en el sensor.

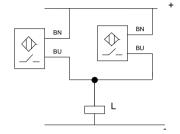


79

### Conexión en paralelo de sensores de dos y tres hilos

### Sensores de dos hilos

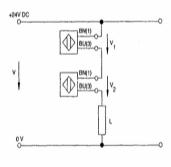
- Salida bloqueada: la suma de las corrientes residuales de todos los sensores fluye por la carga
- Salida activada: al activarse un sensor "absorbe" la tensión de alimentación del resto. No se puede activar el resto hasta que no se desconecte.



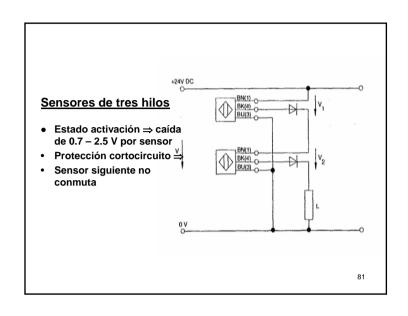
78

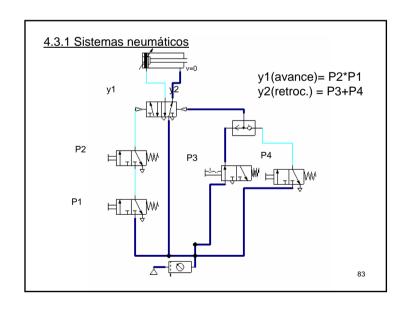
### Conexión en serie de sensores de dos y tres hilos

- Tensión alimentación repartida entre los sensores.
- Estado activación ⇒ caída de 0.7 – 2.5 V por sensor
- Mayor número sensores ⇒ menos tensión carga



ου

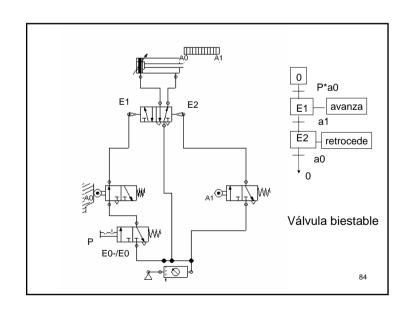


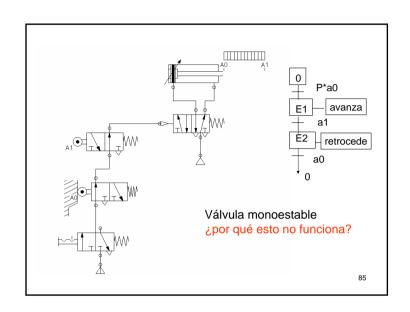


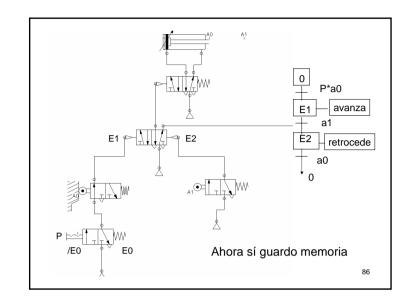
### 4.3 Otras formas de implementar sistemas de control

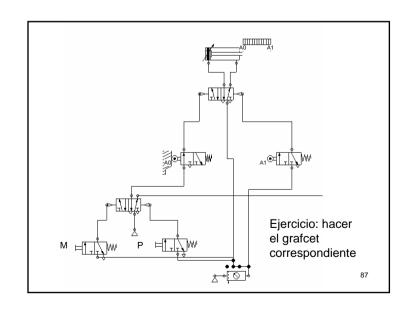
- •4.3.1 Sistemas neumáticos
- •4.3.2 Diagramas eléctricos (relés, contactores)

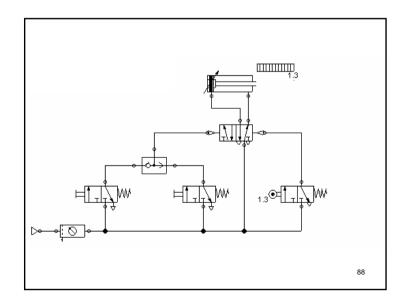
Actualmente se usan casi únicamente como actuadores pero pueden implementar también operaciones lógicas combinacionales y secuenciales

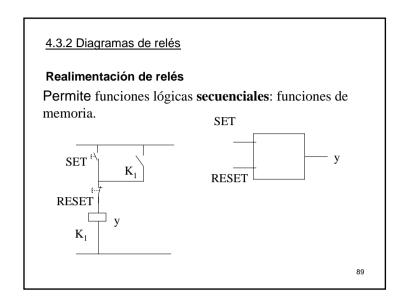


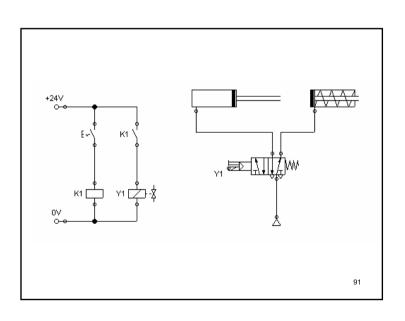


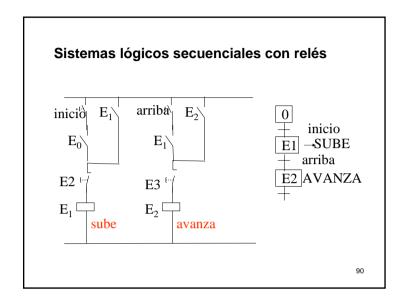


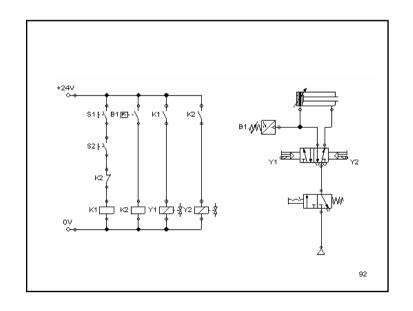


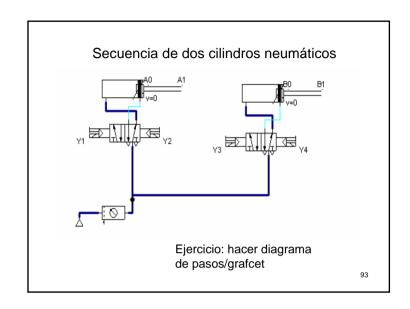


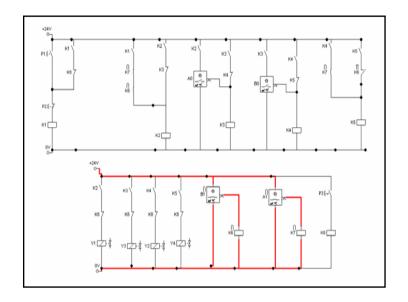


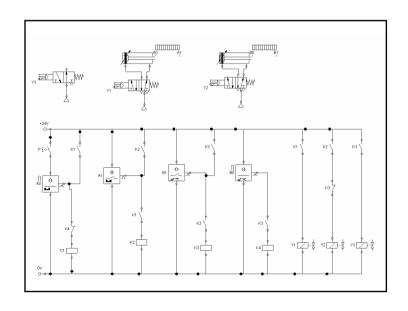












Trabajo para casa (optativo): 0,5 puntos extra
¿cómo harías este tipo de sistemas con elementos
electrónicos?

Un sistema Marcha/Paro/E/R

Un sistema paso a paso o de ciclos continuos
Entregar esquemas y explicarlo en la pizarra